

Die Landeslehrstätte für Naturschutz und nachhaltige Entwicklung Mecklenburg-Vorpommern am Landesamt für Umwelt, Naturschutz und Geologie M-V lädt in Kooperation mit dem MoKka-Projekt der Michael Succow Stiftung Greifswald herzlich ein zum Workshop:

MOOR-SPIELE

BRETTSPIELE ZUM THEMA MOOR

SELBST ENTWICKELN

am 17. April März 2024

im Schleswig-Holstein-Haus Schwerin.

Vom Krimi zum Kult - eine ‚MetaMOORphose‘ der Moore ist für eine nachhaltige Entwicklung essentiell - sowohl landschaftlich, als auch kulturell. In der Veranstaltungsreihe MetaMOORphose werden dafür Impulse gesetzt.

Wer möchte erfahren, wie ein fesselndes Brettspiel entworfen wird, das nicht nur unterhält, sondern auch solche Themen wie Umweltschutz und Nachhaltigkeit anspricht? Dafür ist der Workshop genau richtig.

In dem interaktiven Workshop zur Entwicklung von Brettspielen zum Thema Moore werden Sie in die faszinierende Welt der Spieleentwicklung eingeführt. Moore sind keine gefährliche Kulisse, sondern komplexe Ökosysteme, die eine Vielzahl zauberhafter Lebensformen beherbergen. Im Workshop werden wir uns mit Mooren auseinandersetzen und diese spannende Ökosysteme als Inspirationsquelle für die Entwicklung eigener Brettspiele nutzen.

Schwerpunkte:

- ❖ Einführung in die Brettspielentwicklung
- ❖ Techniken der Spieleentwicklung
- ❖ Thematisierung von Mooren
- ❖ Praktische Umsetzung
- ❖ Feedback und Austausch

Moor-Spiele

Brettspiele zum Thema Moor selbst entwickeln

Nr. 12/2024

Zielgruppen: Umweltbildungseinrichtungen, interessierte Brettspieler*innen, Naturbegeisterte, Pädagog*innen, Naturschutzverbände
Es sind keine Vorkenntnisse erforderlich.

Art: Workshop
Die Teilnahme ist kostenfrei.

Termin: 17. April 2024

Ort: Kulturforum Schleswig-Holstein-Haus
Puschkinstraße 12, 19055 Schwerin
<https://www.schwerin.de/kultur-tourismus/kunst-kultur/bildende-kunst-museen/schleswig-holstein-haus/>

Moderation: Hannah Marx, MoKka-Projekt der Michael Succow Stiftung

Referent: Micha Reimer ist studierter Naturschützer und Gründer des nachhaltigen Brettspielverlags „Gaigames“. Mit seinen Spielen wird seit 2015 die Natur unterhaltsam am Spieltisch erlebbar und nebenbei viel Wissen vermittelt.



Vorgesehener Ablauf

9:30 Uhr **Begrüßung und Einführung**

10:00 Uhr **Inputvortrag Spieleentwicklung**

10:30 Uhr **Praxisteil 1: Ökosystem Moor und Übertragung auf das Brettspiel**

12:00 Uhr *Mittagspause*

13:30 Uhr **Praxisteil 2: Ausarbeitung der Spielideen**

15:00 Uhr *Kaffeepause*

15:20 Uhr **Praxisteil 3: Vorstellung von Ideen und Ergebnissen**

16:30 Uhr Abschluss des Workshops

Die angegebenen Uhrzeiten dienen zur Orientierung. Der Ablauf kann in Absprache ggf. auch nach den Bedürfnissen der Teilnehmenden flexibel gestaltet werden.



Anmeldung:

Bitte melden Sie sich bis zum 10. April 2024 auf der Seite <https://lls.lung-mv.de/event/moor-spiele-2024-04-17-42/register> an oder Sie schreiben an lls@lung.mv-regierung.de. Sollte die Veranstaltung ausfallen oder ausgebucht sein, werden Sie informiert.

Zur Verpflegung vor Ort erhalten die angemeldeten Teilnehmer*innen eine gesonderte Nachricht. Es ist vorgesehen, ein Catering zu beauftragen. Das MoKka-Projekt der Michael Succow Stiftung trägt diese Kosten für Sie.

Die BUNDjugend M-V ist Kooperationspartner*in dieses Fortbildungsangebots.



Partner im

GREIFSWALD
MOOR
CENTRUM



Landesamt für Umwelt, Naturschutz und Geologie
Mecklenburg-Vorpommern, Landeslehrstätte für Naturschutz und nachhaltige Entwicklung
Goldberger Straße 12 b, 18273 Güstrow
Tel.: 0385 588 64 774

Veranstaltungsort:

Kulturforum Schleswig-Holstein-Haus in Schwerin
Puschkinstraße 12, 19055 Schwerin

Auf der Seite <https://www.schwerin.de/kultur-tourismus/kunst-kultur/bildende-kunst-museen/schleswig-holstein-haus/> finden Sie weitere Informationen zum Ort des Workshops.



Titelfoto: Gaiagames, Ecogon Prototyp, Testspiel
Foto des Kulturforums: Ausschnitt der Webseite
Fotos der Innenseite: Gaiagames



Landeslehrstätte für Naturschutz
und nachhaltige Entwicklung
Mecklenburg-Vorpommern



Moor-Spiele
Brettspiele zum Thema Moor
selbst entwickeln

17. April 2024

**Kulturforum Schleswig-Holstein-
Haus Schwerin**

